

# **Attribute Changer 11.40**

## **Podręcznik użytkownika**

Copyright © Romain Petges

Specjalne podziękowania dla wszystkich zaangażowanych w tłumaczenie programu.

## Spis treści

1	Licencja i gwarancje .....	3
2	Wsparcie i kontakt zwrotny .....	4
3	Uruchomienie programu Attribute Changer .....	5
3.1	Praca w trybie rozszerzenia powłoki systemowej .....	5
3.2	Praca w trybie bezinstalacyjnym (portable) .....	6
4	Zmiany na plikach i folderach .....	7
5	Właściwości .....	8
5.1	Zmiana Daty i Czasu .....	9
5.2	Tryb zaawansowany .....	10
5.3	Tryb zaawansowany - Dodaj/Odejmij wartość przesunięcia .....	12
5.4	Tryb zaawansowany – Synchronizacja daty i czasu .....	13
5.5	Tryb zaawansowany - Losowa data i czas .....	14
5.6	Tryb zaawansowany – Sekwencja daty i czasu .....	15
5.7	Tryb zaawansowany - Przechowywanie wg najnowszego lub najstarszego .....	16
5.8	Data i czas zdjęcia .....	17
5.9	Praca z filtrami .....	18
6	Raportowanie .....	20
7	Ustawienia .....	21
8	Informacje i zmiany systemowe .....	23

# 1 Licencja i gwarancje

End-User license agreement for Attribute Changer

## 1. Software installation and use

You may install, use, access, run, or otherwise interact with one copy of the SOFTWARE on a single or multiple computers. The SOFTWARE may be installed, accessed, displayed, run, shared or used concurrently on or from different computers. These rights are applicable for personal and commercial use of the SOFTWARE.

## 2. No consequential or other damages

To the maximum extent permitted by applicable law, the author shall not be liable for any other damages whatsoever (including, without limitation, damages for loss of business profits, business interruption, loss of business information, or other pecuniary loss) arising out of the use of or inability to use the SOFTWARE) even if the author has been advised of the possibility of such damages. To the extent that you could have avoided damages by taking reasonable care, including by backing up your software and other files, the author and its suppliers will not be liable for such damages.

## 3. No reverse engineering, decompilation and disassembly

You may not reverse engineer, decompile, or disassemble the SOFTWARE.

## 4. Copyright

All title and intellectual property rights in and to the SOFTWARE are owned by the author.

## 5. No separation of components

The SOFTWARE is licensed as a single product and its component parts may not be separated.

## 2 Wsparcie i kontakt zwrotny

Jako autor nie pobierający opłat, będę wdzięczny za informacje zwrotne dotyczące aplikacji. Proszę mnie wspierać poprzez wysyłanie zgłoszeń błędów, sugestie i wiadomości.

Strona wsparcia: [www.petges.lu](http://www.petges.lu)

Na wszelkie kwestie dotyczące wsparcia odpowiedź zostanie udzielona jak najszybciej.

Jeśli uważasz program Attribute Changer za przydatny, będę wdzięczny, jeśli zechcesz przekazać niewielką dotację, aby pokryć część moich kosztów hostingu i rozwoju. Dziękuję!



## 3 Uruchomienie programu Attribute Changer

### 3.1 Praca w trybie rozszerzenia powłoki systemowej

Należy kliknąć prawym klawiszem na plikach i folderach i wybrać opcję:

- **Zmiana atrybutów**

To standardowy sposób uruchamiania programu Attribute Changer. Jeśli pojedynczy plik i/lub folder jest zaznaczony, Attribute Changer pobiera aktualne parametry atrybutów pliku/folderu i wyświetla je w odpowiednich polach okna programu.

Jeśli zaznaczonych zostanie jednocześnie więcej plików lub folderów, Attribute Changer wyświetli najczęściej pojawiające się atrybuty oraz systemową datę i czas.

Dla przykładu, jeśli wszystkie zaznaczone pliki mają ustawiony atrybut Archiwizowany, będzie on automatycznie zaznaczony w oknie interfejsu programu. Jeśli jeden z plików nie będzie miał typu Archiwizowany, pole będzie zaznaczone kolorem szarym w oknie programu.

- **Zmiana atrybutów / Użyj obecnych**

Aby użyć tej opcji, należy zaznaczyć w Eksploratorze Plików minimum dwa obiekty. Wybór menu **Zmiana atrybutów / Użyj obecnych** powoduje odczyt atrybutów, daty i czasu obiektu na którym dokonano kliknięcia prawym klawiszem i ich wyświetlenie w zakładce **Właściwości**.

Można łatwo duplikować zestaw atrybutów, datę i czas pomiędzy wieloma plikami i folderami.

Zmiany nie są implementowane na elemencie, na którym kliknięto prawy klawisz.

- **Zmiana atrybutów / Użyj zachowanych**

Czasami zachodzi potrzeba ponownego użycia ostatnio używanych opcji do zmian atrybutów, daty i czasu. Program domyślnie zapamiętuje ostatnio użyte opcje zmian atrybutów, daty i czasu, dlatego łatwo je ponownie przywołać.

W zakładce **Ustawienia** można wyłączyć zapamiętywanie ostatnich konfiguracji parametrów zmian, żeby ręcznie tworzyć swojego rodzaju szablony konfiguracyjne.

Uruchamiając program Attribute Changer dla wybranych elementów z opcją **Zmiana atrybutów / Użyj zapamiętanych**, program zignoruje ustawienia bieżące i przywoła ostatnio użyte dane konfiguracji atrybutów.

## 3.2 Praca w trybie bezinstalacyjnym (portable)

Uruchom program Attribute Changer w menu Start lub bezpośrednio plik acmain.exe  
Zaleca się wybrać tryb 'Uruchom jako administrator'.

Przesuń wybrane pliki/foldery na okno programu Attribute Changer i działaj tak samo jak w trybie rozszerzonej powłoki systemowej.

Trzymając klawisz CTRL przy dodawaniu elementów do zmiany atrybutów, wywoła menu kontekstowe z wyborem **Zmiana atrybutów / Użyj aktualne** i **Zmiana atrybutów / Użyj zapisane**.

Pełny opis działania opcji umieszczono w sekcji Praca w trybie rozszerzenia powłoki.

Po zakończeniu procesowania dodanych elementów, okno programu Attribute Changer można pozostawić otwarte i używać dla kolejnych plików/folderów.

## 4 Zmiany na plikach i folderach

Zaznaczając pliki i foldery można wskazać zakres modyfikacji atrybutów plików, folderów lub wszystkich zaznaczonych elementów. Program Attribute Changer dokona zmian wyłącznie w zakresie parametrów określonych przez użytkownika.

Można wybrać pomiędzy opcjami: **Wszystkie, Tylko pliki, Tylko foldery**.

Dla opcji **Wszystkie** zostaną użyte wyłącznie wspólnie dostępne parametry.

Dla przykładu założmy, że zaznaczono w Eksploratorze Windows w kolejności takie elementy: Folder1, Folder2, Plik1, Plik2, Folder3, Plik4

**Wszystkie:** zapisanie parametrów bez różnicy do plików i folderów w danej kolejności.

Dla powyższego przykładu, jeśli zostanie użyta opcja 'Data i czas sekwencyjnie', parametr zostanie zapisany następująco:

Folder1	12 Lipiec 2021
Folder2	13 Lipiec 2021
Plik1	14 Lipiec 2021
Plik2	15 Lipiec 2021
Folder3	16 Lipiec 2021
Plik4	17 Lipiec 2021

**Tylko pliki:** zapisanie parametrów tylko do zaznaczonych plików

Folder1	-
Folder2	-
Plik1	12 Lipiec 2021
Plik2	13 Lipiec 2021
Folder3	-
Plik4	14 Lipiec 2021

**Tylko foldery:** zapisanie parametrów tylko do zaznaczonych folderów

Folder1	12 Lipiec 2021
Folder2	13 Lipiec 2021
Plik1	-
Plik2	-
Folder3	14 Lipiec 2021
Plik4	-

## 5 Właściwości

**Wskazówka:** Czasami warto zasymulować efekty zmian zanim zostaną wprowadzone na stałe do plików i folderów. Zamiast próbować na danych testowych, można włączyć opcję **Symulacji**, która utworzy wirtualny wynik zmian do podglądu, zamiast modyfikować pliki i foldery.

### Modyfikacja atrybutów

Atrybuty (Tylko do odczytu, Ukryty, Archiwalny, System, Kompresja i Indeks) można przełączać pomiędzy trzema stanami:

- ☐ atrybut nie jest ustawiany
- ☒ atrybut jest ustawiany
- ☐ atrybut jest ignorowany

Kliknięcie prawym klawiszem na dowolnym polu wyboru atrybutu, wywoła menu kontekstowe i umożliwi przełączanie wszystkich atrybutów jednocześnie.

Jeśli Attribute Changer odwołuje się do folderu, a chcemy dokonać zmian również w podfolderach, należy zaznaczyć opcję **Uwzględnij podfoldery i pliki**.

**Uwaga:** Należy uważać zmieniając atrybuty folderów Systemowych i Ukrytych. Na ogół są one używane przez system operacyjny Windows i stąd mają nadane takie flagi. Atrybuty Kompresji oraz Indeksowania dotyczą wyłącznie obiektów na partycjach NTFS.

### Zmiana wielkości liter w nazwach

Nazwy i rozszerzenia mogą być zmieniane do pisowni '**małymi literami**', '**WIELKIMI literami**' lub '**Z Dużej Litery**' w zależności od wybranej opcji z listy rozwijanej. Wybranie **Bez zmian** wyłącza dokonywanie zmian w nazwie.



## 5.1 Zmiana Daty i Czasu

Opcja **Modyfikuj datę i czas** umożliwia dokonywanie zmian w parametrach daty i czasu.

Aby przełączyć się między trybami podstawowym i zaawansowanym należy kliknąć na ikonę .

W trybie podstawowym do zmian parametrów folderów aktywne są tylko pola daty i czasu. Kliknięcie prawym klawiszem na polu daty lub czasu uaktywni menu z dodatkowymi opcjami.

Każde pole daty i czasu można odznaczyć w celu określenia czy wartość ma być poddana procesowi zmian. Częściowe uaktualnienia, jak tylko dni czy sekund są konfigurowane w zakładce **Maska**. Jeśli zachodzi potrzeba użycia pełnej daty, należy zaznaczyć pola **Dzień**, **Miesiąc** oraz **Rok**.

Przykład:

Zaznaczamy opcję **Modyfikuj datę i czas**, w pola czasu dla parametrów Utworzony, Zmodyfikowany oraz Ostatnio używany na zakładce **Właściwości** i wpisujemy wartość 21 :15 :30, ale chcemy zmienić wyłącznie wartość minut dla foldera.

Na zakładce **Właściwości** odznaczamy wszystkie pola daty oraz zaznaczamy pola czasu dla parametrów Utworzony, Zmodyfikowany oraz Ostatnio używany. Aby zmienić wyłącznie minuty, przechodzimy do zakładki **Maska**, odznaczamy pola Godziny i Sekundy, zaznaczamy pole Minuty i klikamy **OK**.

Jeśli Attribute Changer dokona zmian na elemencie posiadającym poniższe wartości

Czas utworzenia	22 :05 :14
Czas modyfikacji	23 :58 :06
Czas ostatnio używany	16 :01 :50

w efekcie element ulegnie następującym modyfikacjom:

Czas utworzenia	22 : <b>15</b> :14
Czas modyfikacji	23 : <b>15</b> :06
Czas ostatnio używany	16 : <b>15</b> :50

## 5.2 Tryb zaawansowany

W trybie zaawansowanym, pola danych są zastąpione listami rozwijanymi z wieloma opcjami wyboru. Dopuszczalne zmienne wejściowe zależą od dokonanych zaznaczeń w pozostałych polach list rozwijanych.

Można dokonać wyboru spośród poniżej opisanych opcji:

- **Bez zmian:** Podczas procesowania nie będą dokonane żadne zmiany.
- **Aktualna data i czas:** Zostanie użyta aktualna data oraz czas jaki był na początku procesowania.
- **Wartość 'utworzony' z zakładki System:** dostępna wyłącznie gdy w Trybie Podstawowym zaznaczono datę i czas parametru 'Utworzony'. Attribute Changer użyje dokładnie informacji wpisanej w to pole podczas procesowania.
- **Wartość 'modyfikowany' z zakładki System:** dostępna wyłącznie gdy w Trybie Podstawowym zaznaczono datę i czas parametru 'Modyfikowany'. Attribute Changer użyje dokładnie informacji wpisanej w to pole podczas procesowania.
- **Wartość 'ostatnio używany' z zakładki System:** dostępna wyłącznie gdy w Trybie Podstawowym zaznaczono datę i czas parametru 'Ostatnio używany'. Attribute Changer użyje dokładnie informacji wpisanej w to pole podczas procesowania.
- **Wartości dla zdjęcia z zakładki Zdjęcie:** dostępna wyłącznie gdy w Trybie Podstawowym zaznaczono datę i czas Zdjęcia. Attribute Changer używa precyzyjnej daty i czasu wpisanej dla Zdjęcia w tym polu podczas procesowania.
- **Data i czas utworzenia z elementu:** brana jest oryginalna data i czas 'Utworzenia' procesowanego elementu. Na ogół używane do synchronizacji.
- **Data i czas modyfikacji z elementu:** brana jest oryginalna data i czas 'Modyfikacji' procesowanego elementu. Na ogół używane do synchronizacji.
- **Data i czas ostatnio używany z elementu:** brana jest oryginalna data i czas 'Ostatnio używany' procesowanego elementu. Na ogół używane do synchronizacji.
- **Data i czas zdjęcia z pliku JPG:** brana jest oryginalna data i czas przechowane w zdjęciu (dane EXIF), dla procesowanego elementu. Na ogół używane do synchronizacji.
- **Dodaj/Odejmij wartość przesunięcia:** uwzględnia przesunięcie o konkretną wartość daty i czasu. Wartości przesunięcia są określane w zakładce Przesunięcie. Można uaktywnić dodatkowo Limit przesunięcia daty i czasu – który uaktywnia pole Zakres, które pozwala kontrolować granice przesunięcia. Opcja ta umożliwia ograniczanie wartości, poza które nie zostaną dokonane modyfikacje zakresu.

- **Losowa data i czas:** program przydzieli losową datę i czas. Zakres przypadkowości określany jest w zakładce Losowo.
- **Sekwencja daty i czasu:** Zastosuj sekwencję interwału daty i czasu do każdego zaznaczonego elementu.
- **Dane z najmłodszego pliku:** Jako datę i czas program uwzględni datę najnowszego pliku w procesowanym folderze.
- **Dane z najstarszego pliku:** Jako datę i czas program uwzględni datę najstarszego pliku w procesowanym folderze.
- **Dane z najmłodszego foldera:** Jako datę i czas program uwzględni datę najnowszego folderów.
- **Dane z najstarszego foldera:** Jako datę i czas program uwzględni datę najstarszego z folderów.

## 5.3 Tryb zaawansowany - Dodaj/Odejmij wartość przesunięcia

Aby uaktywnić tę opcję, należy przełączyć się w tryb zaawansowany, klikając na ikonę ■ obok obszaru daty i czasu. Z listy rozwijanej należy wybrać **Dodaj/Odejmij wartość przesunięcia**.

W zakładce **Przesunięcie** możemy skonfigurować wielkość przesunięcia daty i czasu. Można używać wartości dodatnich i ujemnych, a nawet różnych kombinacji. Na przykład, jest możliwe ustawienie przesunięcia dni o -5 i jednocześnie -30 dla minut.

Użyteczną opcją jest **Limit dla daty i czasu**, która pozwala ustawić granice, których nie można przekroczyć. Ta opcja uaktywnia dodatkową zakładkę **Limit** po prawej stronie zakładki **Przesunięcie**. Wynikowa wartość daty i czasu nie będzie wpisana jeśli nie mieści się w granicach zdefiniowanych przez dolny i górny limit. Jeśli granice dolna lub górna miałyby być przekroczone, należy zaznaczyć opcję **Granica**, która zablokuje wartość na graniczną.

Przykład:

Wartości daty i czasu	27 Październik 2002, 17 :00 :00
Przesunięcie miesiąca	3
Wynikowa data i czas	27 Styczeń 2003, 17 :00 :00

- Brak limitu daty i czasu (nie zaznaczone pole Limit dla daty i czasu)

Attribute Changer ustawi zaznaczoną datę i czas na 27 Styczeń 2003, 17 :00 :00

- Limit daty od 19 Czerwca 2002, 00 :00 :00 do 14 Stycznia 2003, 23 :59 :59


Attribute Changer nie uwzględni wyliczonej wartości i żadne zmiany nie będą uwzględnione.

- Limit daty od 19 Czerwca 2002, 00 :00 :00 do 14 Stycznia 2003, 23 :59 :59
- (zaznaczona opcja Granica)

Attribute Changer nie uwzględni wyliczonej wartości i wpisze wartość najbliższą wyznaczonej granicy, czyli 14 Stycznia 2003, 23 :59 :59.

Należy zwrócić uwagę, że przesunięcia mogą wygenerować przekroczenia. Na przykład dodanie przesunięcia +5 dni do daty 27.03.2002 daje w rezultacie wartość daty 01.04.2002.



## 5.4 Tryb zaawansowany – Synchronizacja daty i czasu

Synchronizowanie daty i czasu może być przydatne w przypadku chęci modyfikacji czasu wykonania zdjęcia na wartość jaką ma ono w pamięci aparatu. Aby włączyć tę opcję należy przejść do trybu zaawansowanego przez kliknięcie na ikonę  i wybrać jedną z opcji: **Data i czas utworzenia z elementu**, **Data i czas modyfikacji z elementu**, **Data i czas ostatnio używanego z elementu** lub **Data i czas zdjęcia z pliku JPG**.

Przykład:

Utworzony	8 Czerwiec 2007,	12 :07 :08
Zmodyfikowany	21 Wrzesień 2010,	08 :30 :00
Ostatnio używany	3 Listopad 2011,	09 :15 :20

Chcemy, aby parametry daty i czasu Utworzenia były takie same jak Modyfikacji, a reszta ma pozostać niezmieniona.

- Klikamy na ikonę  znajdującą się po prawej stronie obszaru daty i czasu parametru Utworzony. Z listy rozwijanej wybieramy **Data i czas zmodyfikowania z elementu**.
- Klikamy na ikonę  znajdującą się po prawej stronie pozostałych parametrów i z listy rozwijanej wybieramy **Bez zmian**. Można osiągnąć ten sam rezultat w trybie podstawowym, poprzez pozostawienie odznaczonymi (pustymi) pola wyboru obszarów daty oraz czasu.
- W zakładce **Maski** zaznaczamy:  

<input checked="" type="checkbox"/> Dzień	<input checked="" type="checkbox"/> Miesiąc	<input checked="" type="checkbox"/> Rok
<input checked="" type="checkbox"/> Godziny	<input checked="" type="checkbox"/> Minuty	<input checked="" type="checkbox"/> Sekundy
- Klikamy **Zastosuj** lub **OK** by rozpocząć dokonanie zmian

Ta opcja jest szczególnie użyteczna przy użyciu programu Attribute Changer do zmian atrybutów w trybie wsadowym (batch processing).

**Wskazówka:** Opcja synchronizacji jest również przydatna gdy chcemy uaktualnić na przykład tylko daty utworzenia wszystkich folderów, zachowując niezmienione pozostałe parametry.

## 5.5 Tryb zaawansowany - Losowa data i czas

Aby włączyć tę opcję należy przejść do trybu zaawansowanego przez kliknięcie na ikonę ■ przy obszarze daty i czasu. Z listy rozwijanej należy wybrać **Losowa data i czas**.

W zakładce **Losowo** ustawiamy zakres, jaki jest użyty do generowania losowej daty i czasu. Celem zachowania logiki dat należy uaktywnić opcję:

**Użyj zasady Utworzony ≤ Zmodyfikowany ≤ Ost.Używany**

Przykład:

Oryginalne parametry daty i czasu folderu:

Utworzony	5 Marzec 2002,	16 :16 :00
Zmodyfikowany	28 Sierpień 2003,	22 :15 :10
Ostatnio używany	9 Wrzesień 2008,	10 :10 :00

Chcemy dokonać losowych zmian dla wszystkich parametrów daty i czasu.


Wartości mają być generowane z zakresu od 5 Maja 2009, 15 :00 :00 do 30 Grudnia 2010, 19 :00 :00

- Klikamy na ikonę ■ znajdującą się po prawej stronie obszaru daty i czasu dla każdego z parametrów (Utworzony, Zmodyfikowany i Ostatnio używany) z list rozwijanych wybieramy **Losowo data i czas**.
- Przechodzimy do zakładki **Losowo** i wybieramy zakres
- Dolna granica daty i czasu 5 Maj 2009, 15 :00 :00
- Górna granica daty i czasu 30 Grudzień 2010, 19 :00 :00
- Zaznaczamy opcję **Użyj zasady Utworzony ≤ Zmodyfikowany ≤ Ost.Używany**

Po zastosowaniu zmian, Attribute Changer wygeneruje losowe wartości dla wszystkich atrybutów daty i czasu, np.:

Utworzony	9 Lipiec 2009,	21 :05 :17
Zmodyfikowany	25 Luty 2010,	15 :09 :20
Ostatnio używany	8 Wrzesień 2010,	03 :17 :00

## 5.6 Tryb zaawansowany – Sekwencja daty i czasu


Opcję **Sekwencji daty i czasu** włączamy w celu zmiany wartości daty i czasu dla każdego zaznaczonego elementu, używając przesunięcia o stały interwał. Opcja sekwencji nie jest dostępna dla operacji rekursywnych. Użyj ikony  do włączenia trybu zaawansowanego dla wybranej daty i czasu, po czym wybierz opcję **Sekwencja daty i czasu** z menu rozwijanego.

Na zakładce **Sekwencja**, wprowadź wartości początkowe daty i czasu do generowania sekwencji. Interwał należy ustawić w polach **Dzień, Miesiąc, Rok, Godziny, Minuty, Sekundy**.

Przykładowe użycie:

Chcemy ustawić sekwencyjne znaczniki dat i czasu dla parametru Utworzony.

Wartości mają być wygenerowane zaczynając 20 Października 2020, 16 :10 :00 z krokiem co 1 minutę.

- Klikamy ikonę  z prawej strony pola Utworzony i z listy rozwijanej wybieramy opcję Sekwencja daty i czasu.
- Przechodzimy na zakładkę **Sekwencja** i wprowadzamy
- Data i czas                      20 Październik 2020, 16 :10 :00
- Przesunięcie minut      1

Zastosuj zmiany, aby Attribute Changer wygenerował sekwencję, gdzie dla parametru Utworzony data i czas przybiorą wartości:

Pierwszy zaznaczony element	20 Październik 2020, 16:10 :00
Drugi zaznaczony element	20 Październik 2020, 16:11 :00
Trzeci zaznaczony element	20 Październik 2020, 16:12 :00


Należy pamiętać, że wartości przesunięć mogą powodować przepiętnienia. Dla przykładu skumulowane przesunięcie, które przekroczy 24 godziny spowoduje zmianę daty o kolejny dzień.

**Uwaga:** Kolejność działania wynika z zaznaczonych elementów w Eksploratorze Windows i wybraniu opcji prawym klawiszem myszki. Jeśli zaznaczono 4 elementy, a prawy klawisz uruchomienia Attribute Changer był na trzecim elemencie, do programu zostanie przekazana cyklicznie lista elementów: Element 3, Element 4, Element 1, Element 2

Eksplorator Windows używa takiej właśnie logiki, zaczyna od elementu na jakim wybrano daną opcję, przechodzi do końca listy i wraca do początku, kończąc na pozycji przed tą wybraną jako startowa. Jeśli kolejność ma rozpocząć się od pierwszego zaznaczonego elementu, należy

uruchomić program Attribute Changer klikając prawym klawiszem myszki na pierwszym elemencie zaznaczonej listy.

## 5.7 Tryb zaawansowany - Przetwarzanie wg najnowszego lub najstarszego

Szybka zmiana wartości daty i czasu folderu jest użyteczna, gdy chcemy się dowiedzieć jakie daty i czas mają najmłodszy i najstarszy plik w danym folderze. Opcja jest widoczna w trybie Zaawansowanym, jeśli znajdujesz się w trybie podstawowym, należy włączyć tryb Zaawansowany, klikając na ikonie . Z menu rozwijanego wybieramy opcje **Weź datę z najnowszego pliku** lub **Weź datę z najstarszego pliku**.

Przetwarzanie nie jest ograniczone tylko do plików, podfoldery też można użyć do zmiany dat. Z listy rozwijanej wybierz **Weź datę z najnowszego foldera** lub **Weź datę z najstarszego foldera**.


Przykład:

Wartości oryginalne daty i czasu danego folderu:

Utworzony	6 Maj 2010,	18 :00 :00
Zmodyfikowany	17 Październik 2011	22 :15 :00
Ostatnio używany	9 Grudzień 2011,	10 :10 :00

Chcemy dokonać zmiany wartości daty i czasu, aby sprawdzić jaki jest najmłodszy plik w folderze:

Plik1.txt	Data i czas utworzenia 24 Czerwiec 2014, 14 :15 :00
Plik2.txt	Data i czas utworzenia 11 Kwiecień 2009, 16 :42 :40

Klikamy na ikonę  po prawej stronie pola Daty Utworzenia i z menu wybieramy opcję **Weź datę z najnowszego pliku**.

Uruchamiamy wykonanie polecenia i Attribute Changer dokona zmiany daty i czasu utworzenia folderu na wartości:

Utworzony	24 Czerwiec 2014,	14 :15 :00
Zmodyfikowany	17 Październik 2011,	22 :15 :00
Ostatnio używany	9 Grudzień 2011,	10 :10 :00



## 5.8 Data i czas zdjęcia

Zdjęcia w formacie JPEG mogą zawierać wiele informacji z aparatu, m.in. o dacie i godzinie wykonania zdjęcia. Attribute Changer może dokonać zmian tych danych w pliku zdjęcia.

Zmian można dokonać w trybie podstawowym i zaawansowanym. Jeśli jest brak w strukturze danych pliku daty i czasu wykonania zdjęcia, Attribute Changer pomoże odtworzyć nagłówek pliku z tymi informacjami.

Domyślnie Attribute Changer szuka w kolejności następujących tagów, aby odnaleźć informacje o dacie i czasie wykonania zdjęcia:

DateTimeOriginal	(TagID 0x9003) - data utworzenia pliku w pamięci aparatu
DateTimeDigitized	(TagID 0x9004) - data zapisu cyfrowej postaci obrazu
DateTime	(TagID 0x0132) - data i czas utworzenia pliku

Jeśli żadna z ww. informacji nie zostanie odnaleziona, jako wartość czasowa zdjęcia zostanie wyświetlona aktualna data i czas.

Użyj opcji **Dodaj brakującą datę i czas** na karcie **Zdjęcie**, aby dodać nową strukturę, w miejsce nieistniejących danych EXIF w pliku JPEG. Attribute Changer dodaje Datę utworzenia (DateTimeOriginal - TagID 0x9003) w nowo utworzonym nagłówku w pliku zdjęcia.

## 5.9 Praca z filtrami

Klikając na klawisz **Zaawansowane** na zakładce **Właściwości** uaktywniamy okno **Konfiguracja filtrowania**. Umożliwia to wybór plików i folderów, które mają być uwzględniane/pomijane podczas modyfikacji zmian atrybutów, jeśli pasują do ustawionych kryteriów.

Uwaga: jeśli wybrano dowolny filtr, przy klawiszu Zaawansowane pojawi się ikona .

Zakładka Atrybuty umożliwia wybór kryteriów (daty, czasu, atrybutów i rozmiaru).

Dodatkowo, użycie wyrażeń z gwiazdką (\* wildcard) na karcie **Nazwy**, pomaga dokonać wykluczenia określonych plików/folderów. Dodawanie wykluczeń można uprościć używając opcji 'Przeciągnij i upuść' ('drag and drop'). Aby wykluczyć wszystkie pliki z dowolnego folderu, wystarczy 'złapać' jego nazwę kursorem i przesunąć nad obszar pola listy kryteriów. Attribute Changer utworzy filtr automatycznie.

Włączenie opcji **Grupuj rozszerzenia plików (Przeciągnij i Upuść)** umożliwi użycie przeciągania i opuszczania plików na listę, w której Attribute Changer dokona konwersji zgodnie z filtrem wszystkich elementów spełniających kryteria.

Przykład:

Chcemy pominąć wszystkie pliki HTML ze wszystkich folderów. Dodatkowo, pliki ze wzorcem 'moje' mają być pominięte z folderu C:\Moje dokumenty i jego podfolderów.

W pole wyjątków należy po prostu dodać następujące wpisy:

- \*.HTML → filtr dla plików HTML
- C:\Moje dokumenty\\*\\*lista\* → filtrowanie plików posiadających w nazwie wyraz \*lista\* w folderze "Moje dokumenty" i jego podfolderach

Przykład dla Grupowania rozszerzenia plików używając Przeciągnij i Upuść:

Jeśli chcemy dodać do listy wyjątków wszystkie pliki DLL oraz EXE z danego folderu, wystarczy zaznaczyć pole opcji **Grupuj rozszerzenia plików (Przeciągnij i Upuść)**, zaznaczyć jeden plik DLL i jeden EXE oraz przeciągnąć je nad obszar listy wyjątków. Attribute Changer dokona konwersji na filtry \*.DLL i \*.EXE.

Dodatkowo konfigurację opcji można zdefiniować w linii komendy z parametrami poprzedzającymi:

```
#      utwórz komentarz
-D      procesuj wyłącznie foldery
-F      procesuj wyłącznie pliki
```

-T      wyklucz całe drzewo folderów i plików

Przykład listy wykluczeń:

# Moja lista wykluczeń

# -----

\*.jpg

# Procesuj tylko foldery

-D D:\Moje dokumenty\Rok 200\*

# Procesuj tylko pliki

-F D:\Moje dokumenty\Spotkania\*

# Procesuj całe drzewo

-T C:\Windows\system

Co to tak naprawdę oznacza?

**\*.jpg:** Attribute Changer weźmie pod uwagę każdy plik z rozszerzeniem jpg, bez względu na lokalizację pliku

**-D D:\Moje dokumenty\Rok 200\*:** użycie opcji -D oznacza, że będą brane pod uwagę tylko foldery spełniające kryterium.

Jeżeli opcja -D zostanie pominięta, Attribute Changer będzie traktować elementy w taki sposób:

D:\Moje dokumenty\Rok 2001 (jako folder)

D:\Moje dokumenty\Rok 2009 (jako folder)

D:\Moje dokumenty\Rok 2001 Budget.xlsx (jako plik)

D:\Moje dokumenty\Rok 2008 Budget Proposal.odt (jako plik)

Użycie opcji -D powoduje dopasowanie wyłącznie pasujących elementów.

**-F D:\Moje dokumenty\Spotkania\*:** użycie opcji -F oznacza, że będą brane pod uwagę tylko pliki spełniające kryterium.

**-T C:\Windows\system:** użycie opcji -T oznacza, że będą brane pod uwagę wszystkie pliki i podfoldery spełniające kryteria.

## 6 Raportowanie

Zakładka **Podsumowanie** jest wykorzystana do monitorowania wyników pracy programu Attribute Changer i weryfikacji uaktualnienia parametrów wskazanych obiektów (plików, folderów, dysków). Wszystkie pliki zablokowane umieszczane są w górnej części raportu. Ilość obiektów już zmienionych oraz aktualny stan postępowania wyświetlane są w dolnej części raportu.

Opcja **Szczegółowe rejestrowanie** wymusza śledzenie zmienianych atrybutów, stanu daty i czasu, parametrów EXIF, nazw plików i folderów. Informacje są dostępne w oknie **Raportu szczegółowego**, który jest dostępny po naciśnięciu klawisza **Szczegóły**.

Tworzenie **Raportu szczegółowego** może być włączane i wyłączane podczas procesowania.

**Wskazówka:** jeśli zmiany dokonywane są na znacznej ilości plików i folderów, **Raport szczegółowy** zwalnia procesowanie. Wyłączenie tej opcji przyspieszy pracę programu.

Po zakończeniu procesowania, Attribute Changer utworzy **Raport podsumowujący** w górnej części zakładki Raportowania.

Raporty mogą być generowane i zachowane do analiz w programach kalkulacyjnych. Separatorem danych w eksportowanych plikach jest TABULACJA. Kliknij klawisz **Eksport** by zachować pliki na dysku. Wygenerowane raporty są zapisywane w folderze wskazanym w zakładce Ustawień.

Format generowanego raportu:

**<data> <czas> - AC Podsumowanie.txt:** zawartość zakładki Raportowania

**<data> <czas> - AC Błędne.txt:** raport z błędami podczas procesowania

**<data> <czas> - AC Poprawne.txt:** raport poprawnie zmienionych elementów

Zakładka **Podsumowanie** jest pokazywana zawsze na końcu procesu zmian atrybutów jeśli jest zaznaczona opcja **Zawsze wyświetlaj Raport Podsumowujący** w zakładce **Ustawienia**. W przeciwnym wypadku zostanie pokazana tylko w razie wystąpienia błędów.

## 7 Ustawienia

Przedstawiamy wartości parametrów ustawianych przez użytkownika, które są zachowane w kluczu rejestru HKEY\_CURRENT\_USER. Dane uwzględniają możliwość używania programu przez wielu użytkowników na tym samym komputerze (więcej informacji znajduje się w kolejnym rozdziale: Informacje i zmiany systemowe)

**Pokaż ikonę menu kontekstowego** wyświetla ikonę programu Attribute Changer z lewej strony w menu kontekstowym Eksploratora Plików (jeśli ta opcja jest obsługiwana w systemie oraz użytej kompozycji pulpitu).

**Włącz menu Zmiana atrybutów** – pokazuje lub ukrywa opcję **Zmiana atrybutów** w menu kontekstowym

**Włącz Zmiana atrybutów / Użyj aktualne menu** – pokazuje lub ukrywa opcję **Zmiana atrybutów / Użyj aktualne** w menu kontekstowym Eksploratora plików oraz dla operacji przesuwania plików w trybie bezinstalacyjnym przy użyciu klawisza CTRL

**Włącz Zmiana atrybutów / Użyj zapisane menu** – pokazuje lub ukrywa opcję **Zmiana atrybutów / Użyj zapisane** w menu kontekstowym Eksploratora plików oraz dla operacji przesuwania plików w trybie bezinstalacyjnym przy użyciu klawisza CTRL

**Zawsze wyświetlaj Raport Podsumowujący** przełącza widok zakładki **Podsumowanie**, która jest widoczna po zakończeniu zmian przez program. Odznaczenie tej opcji powoduje pokazanie zakładki z raportem tylko w przypadku wystąpienia błędów w procesie zmian atrybutów.

**Włącz okno potwierdzania** włącza lub wyłącza widok dodatkowego okna dialogowego przed dokonaniem zmian. Podgląd zmian (w trybie Symulacji) również może być włączany lub wyłączany.

**Zawsze na wierzchu** – utrzymuje okno programu Attribute Changer zawsze na wierzchu

**Dodawanie nagłówka podsumowania do eksportowanych raportów** zawierającego nazwę, datę oraz czas rozpoczęcia i zakończenia.

**Automatyczne tworzenie i eksportowanie raportów** zapisuje pliki raportów po zakończeniu przetwarzania zadania przez Attribute Changer. Raporty są zapisywane w folderze wskazanym w zakładce Ustawień programu.

**Domyślna lokalizacja raportów** wskazuje na folder, gdzie będą zapisywane raporty. Domyślnym miejscem jest Pulpit użytkownika.

**Zapisuj ustawienia podczas zamykania** powoduje, że program Attribute Changer zachowuje parametry programu podczas jego zamykania. To jest ustawienie domyślne.

Zaznaczenie opcji **Zapisz ustawienia podczas zamykania** jest pomocne jeśli chcesz użyć klawisza **Zapisz**, przy pomocy którego w dowolnym momencie można zapisać stan programu Attribute Changer. Ten stan można przywrócić przy uruchomieniach sekwencyjnych programu.

Można zresetować ustawienia programu Attribute Changer do wartości domyślnych w dowolnym czasie klikając na klawisz **Reset**.

## 8 Informacje i zmiany systemowe

Zakładka **O** (programie) informuje o aktualnej wersji Attribute Changer.

W przypadku konieczności wsparcia technicznego, proszę załączyć w wiadomości do autora numer używanej wersji oraz datę kompilacji (build).

Wszystkie dane konfiguracyjne zachowane są w kluczu rejestru Windows:

HKEY\_CURRENT\_USER\Software\Attribute Changer

Podczas instalacji oraz rejestracji komponentów COM dokonywane są poniżej wymienione zmiany w systemie:

- Utworzony folder Attribute Changer w < Program Files> i wkopiowanie do niego plików: acmain.exe, acshell.dll, acshell32.dll (w systemie 64-bit), messages.ini, template.ini, ac.pdf i unins000.exe.
- utworzenie grupy programu w menu Start i dodanie skrótów: Attribute Changer Help oraz Attribute Changer Homepage.
- Dodany klucz {D3F9A525-8824-497A-BE36-B23E22F141FC} dla obiektu COM: GUID w kluczu rejestru HKEY\_CLASSES\_ROOT\CLSID
- (dla systemu 64-bit) dodany klucz {D3F9A525-8824-497A-BE36-B23E22F141FC} dla obiektu COM: GUID w kluczu rejestru HKEY\_CLASSES\_ROOT\Wow6432Node\CLSID
- HKEY\_CLASSES\_ROOT\AllPliksystemObjects\shellex\ContextMenuHandlers: dodany klucz '{D3F9A525-8824-497A-BE36-B23E22F141FC}' i 'ACShell' jako wartość domyślna.

Wszystkie dane konfiguracyjne zachowane są w kluczu rejestru Windows

HKEY\_CURRENT\_USER\Software\Attribute Changer podczas pierwszego uruchomienia programu.

Poniżej jest krótki opis wartości używanych przez Attribute Changer:

**Properties:** wszystkie dane konfiguracyjne z zakładki **Właściwości** łącznie z odniesieniem daty i czasu, filtru i ustawień wyjątków. Wartości rejestru w podkluczu List key reprezentują wartości listy filtrów.

**Settings:** wszystkie dane konfiguracyjne z zakładki **Ustawienia**.

**Ważne:** powyższe wpisy rejestru tworzone są automatycznie przez Attribute Changer jeśli nie istnieją, a powinny być usunięte ręcznie po odinstalowaniu programu z systemu (jeśli nie zostały wykasowane automatycznie).